PLAYERS

PRENDI SUBITO LA TUA COPIA OMAGGIO

Pubblicazione informativa ONGAME NETWORK n. 101 | giugno 2024

DISPONIBILE ORA

12+ www.pegi.info

©Koyoharu Gotoge / SHUEISHA, Aniplex, ufotable
©DEMON SLAYER KIMETSU NO YAIBA SWEEP THE BOARD COMMITTEE
Published by SEGA. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

NINTENDO SWITCH™ CyberConnect2 ANIPLEX™ SEGA®

Pubblicazione informativa ongame network
n. 101 | giugno 2024
Stampa - Pomi Vicenza
GE Distribuzione srl
Zona industriale VIII strada 36/1
30030 Fossò - VE -
marketing@ongame-network.it
Coordinamento Bruno Capolupi
Progetto grafico Elena Martynenko

Hanno collaborato alla realizzazione
di questo numero:
Francesco Tarquini Valerio Turrini
Marco Inchingoli Marco Grande Arbitro
Jacopo Filisetti Alex Campanelli
Diego Pierantoni

Carissimi Players,

la sbornia celebrativa per il numero 100 è passata, si è trattato di una ubriacatura emotiva colma di ricordi ed aneddoti che non ha fatto altro che aumentare la voglia di raccontarvi tutto del nostro mondo e tenervi compagnia.
Tra una cosa e l'altra è arrivata pure l'estate, quella degli anni pari, quella che il calcio non va in vacanza tre mesi e che, siano essi europei o mondiali, ci regala i tornei estivi per eccellenza.
Da lì arrivare a parlare di EA Sports FC25 il passo è brevissimo, sappiamo già cosa vi regaleremo quest'anno col gioco calcistico ma non possiamo anticiparvi nulla!
Nella nostra consueta rubrica dedicata all'Ultimate Team vi parliamo di giocatori emergenti delle cosiddette squadre di seconda fascia che però vanno in Champions, vincono le coppe europee... per fortuna che ci sono loro.
Godiamoci nel frattempo i remake di Nintendo a cui dedichiamo anche uno dei nostri special di approfondimento.
Nell'altro vi cominciamo a parlare di Altered: il nuovissimo gioco di carte collezionabili che farà il suo debutto in settembre. I presupposti perché si tratti di qualcosa di interessante e innovativo ci sono tutti e non vi nascondiamo che la curiosità è veramente molta da parte di tutti gli addetti ai lavori.
Prima di settembre ci saranno delle uscite importanti per tutti gli appassionati di TCG ma quella, come abbiamo già detto in passato, che più ci intriga è sicuramente quella di MTG Assassin's Creed!
Buona estate, buona lettura e alla prossima.

EG

PLAYERS

IN QUESTO NUMERO

06 FOCUS
Nintendo non tradisce mai

I giochi rimasterizzati su Nintendo Switch ampliano la disponibilità di giochi di altissimo livello, permettono...

10 REVIEW
Paper Mario: Il portale Millenario

12 FUNKOMANIA
Dalla passione al lavoro

Moreno ha veramente una collezione straordinaria e la sua passione...

12 FOCUS
Novita' in vista per gli appassionati di GCC

Altered, il cui debutto è previsto in settembre, è un GCC innovativo che offre un approccio nuovo e rinfrescante...

17 INSERTO
Poster del mese Calendario uscite giugno

21 RETROGAMING
1993 Globdule

22 REVIEW
MotoGP 24

24 ELECTRONICS
Nuova linea di monitor gaming UltraGear OLED

26 REVIEW
Endless Ocean Luminous

29 ULTIMATE TEAM
Serie A Alternative Top XI

La stagione sportiva ha ormai emesso tutti i suoi verdetti, in attesa dell'inizio degli Europei...

30 SMARTMANIA
Asus ZenFone 11 Ultra

32 MAGIC WORLD
Golgari Midrange Standard

32 NETWORK NEWS
Nuova apertura a Pomezia

Gioco F1® 2024: un prodotto ufficiale del FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. © 2024 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, il logo EA SPORTS
ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX e i relativi marchi sono marchi di Formula One Licensing BV, una società Formula 1. © 2024 Cover imag
Formula One World Championship Limited. Il logo F2 FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP, FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP,
FIA FORMULA 2, FORMULA 2, F2 e i relativi marchi sono marchi della Fédération Internationale de l'Automobile e sono utilizzati esclusivamente so

24
Formula 1
LICENSED PRODUCT
BILE ORA
sono marchi di Electronic Arts Inc. Il logo F1 FORMULA 1, il logo F1, FORMULA 1, F1, FIA FORMULA
ges Formula One World Championship Limited, una società Formula 1. Concesso su licenza da
tto licenza. Tutti i diritti riservati.
codemasters

NINTENDO NON TRADISCE MAI

I giochi rimasterizzati su Nintendo Switch ampliano la disponibilità di giochi di altissimo livello, permettono ai giocatori di rivivere classici già amati con grafica migliorata, gameplay aggiornato e spesso con contenuti aggiuntivi.

Dal suo lancio, la Nintendo Switch ha venduto milioni di unità in tutto il mondo, diventando una delle console più popolari di tutti i tempi.
La sua capacità di adattarsi alle esigenze dei giocatori, insieme all'innovazione costante e alla qualità dei giochi offerti, ha garantito a Nintendo un posto ancora più di rilievo nell'industria del gaming, conquistando il cuore dei giocatori di tutto il mondo, grazie all'esperienza di gioco inedita che per la prima volta ha unito una console casalinga a quella portatile.
D'altronde questo passo tanto importante quanto coraggioso ce lo si poteva aspettare solo da Nintendo vista la sua decennale esperienza ricca di successi in entrambi i campi.

La rivoluzione Switch è destinata a durare ancora a lungo visto che dopo ben sette anni dal rilascio della prima console si inizia a parlare di Switch 2!

Al momento, non ci sono informazioni ufficiali rilasciate da Nintendo riguardo a un "Nintendo Switch 2." Tuttavia, ci sono molte speculazioni e rumor sul possibile rilascio della nuova console, che quasi sicuramente sarà un successore diretto della attuale.
Per ora l'unica certezza che abbiamo è che la Switch 2 verrà presentata prima della fine dell'anno fiscale in corso, quindi entro il 31 marzo 2025 Nintendo annuncerà al mondo il successore di Switch e questa è ad oggi l'unica informazione certa confermata da Nintendo stessa.
Riguardo l'uscita?
Nintendo negli ultimi anni ci ha abituato a non farsi attendere molto tra annuncio e uscita dei suoi prodotti, quindi possiamo supporre di vederla raggiungere gli scaffali durante il periodo natalizio 2025, in tempo per averla sotto l'albero di Natale.
Switch 2 però rimane totalmente nel mistero e ad oggi possiamo affidarci solo ad alcuni leak da vari operatori del settore, da prendere come sempre con le pinze.
Si parla di un hardware migliorato che porterà la console ai livelli delle attuali console di Sony e Microsoft, come anche di una possibile evoluzione dei controller Joycon che potrebbero essere collegati alla console principale tramite magneti, per poi unirsi facilmente tra loro per formare un controller unico.
È lecito poi aspettarsi di ritrovare l'ottimo schermo OLED introdotto nel restyling del 2021 e si spera che mantenga la stessa architettura a cartucce della console attuale in maniera da garantirne la retrocompatibilità; tema che ormai con le ultime generazioni di console si è fatto piuttosto centrale e quasi scontato.
Con la presa di potere dei supporti digitali, Nintendo è ancora molto legata al supporto fisico e lo dimostra con ogni gioco importante proponendo ancora

delle ottime edizioni limitate dedicate al mercato fisico e guidando in scioltezza tutte le classifiche di vendita dei giochi in versione fisica. È quindi quasi scontato che il trend è destinato a continuare e che Nintendo punti a mantenere attiva l'utenza che si è riuscita a conquistare tanto duramente con Switch grazie al suo sconfinato parco giochi che si è andato a costruire negli ultimi 7 anni.

Tra questi ricordiamo dei veri e propri capolavori come The Legend of Zelda: Breath of the Wild di chi si mormora vedremo una remastered proprio su Switch 2.

L'uscita di giochi rimasterizzati su Nintendo Switch è diventata una tendenza popolare negli ultimi anni.
Questi titoli oltre ad ampliare la disponibilità di giochi di altissimo livello, permettono ai giocatori di rivivere classici già amati con grafica migliorata, gameplay aggiornato e spesso con contenuti aggiuntivi. Tra le remastered più note e di successo su Nintendo Switch troviamo The Legend of Zelda: Link's Awakening, un vero classico Game Boy che abbiamo potuto apprezzare in una veste grafica e sonora modernizzata; Mario Kart 8 Deluxe, che si è riconfermato un campione di incassi e divertimento; i fantastici Xenoblade Chronicles e Super Mario 3D Word, fino ad arrivare all'ultima attesissima aggiunta alla lista, l'attesissima remastered di Luigi's Mansion 2.

Quando si parla di titoli che hanno lasciato il segno nel cuore dei giocatori, Luigi's Mansion 2 occupa sicuramente un posto d'onore.

Ora, con la sua versione rimasterizzata in HD per Nintendo Switch, i fan possono rivivere le avventure spettrali di Luigi con una nuova luce.
Luigi's Mansion 2 HD non solo rende omaggio all'originale per Nintendo 3DS, ma lo arricchisce con grafica migliorata, funzionalità aggiornate e un'esperienza di gioco rinnovata.Uno degli aspetti più impressionanti di Luigi's Mansion 2 HD è la grafica, che si riconferma un mezzo miracolo visto l'hardware sulla carta limitante di Switch. La rimasterizzazione ha permesso di migliorare significativamente i dettagli visivi, dai personaggi agli ambienti, rendendolo un gioco al livello del terzo capitolo con ben 11 anni di veneranda età. Ogni stanza, ogni corridoio e ogni fantasma sembrano prendere vita in questa nuova remastered HD, che offrirà un'esperienza visiva che non sfigurerebbe neanche su una console di ultima Oltre all'ottimo lavoro grafico, ci aspettano delle migliorie importanti anche al multiplayer, che ci permetterà di collaborare online o in locale per affrontare sfide cooperative fino ad un massimo di 4 giocatori.
Luigi's Mansion 2 HD è una rimasterizzazione esemplare che va ad aggiungersi al già ottimo parco giochi offerto da Nintendo Switch e che riconferma Nintendo come la casa delle meraviglie del gaming, un motivo in più per sperare nella retrocompatibilità di Nintendo Switch 2 perché se Nintendo continuerà a sfornare capolavori come The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom, Super Mario Odyssey e a questi ci aggiungiamo anche delle ottime operazioni nostalgia com Luigi's Mansion 2, allora quasi non ci serve una Nintendo Switch 2, continueremmo a giocare a vita su Switch se fosse per noi. Immaginate però cosa potrebbe fare Nintendo con una Switch ancora più potente. Allora ecco che ci viene voglia, ecco che non vediamo l'ora di avere una nuova Switch, perché sappiamo che se da un grande potere derivano grandi responsabilità, da una grande console Nintendo deriva tanto tanto divertimento e che Nintendo non ci deluderà mai.

NINTENDO SWITCH

IN ARRIVO IL 27 GIUGNO

Luigi Mansion 2 HD

PRENO
PER O
LA TA

7 TM
www.pegi.info

Offerta valida salvo esaurimento scorte promozionali

ESCLUSIVA
ONGAME
network
TM
OTA SUBITO
TTENERE
ZZA DI LUIGI
Nintendo

IL RITORNO DI UNO DEI PAPER MARI

Riscopriamo Paper Mario: Il Portale Millenario, pubblicato per la prima volta su GameCube

titolo	PAPER MARIO IL PORTALE MILLENARIO
day one	23 MAGGIO
console	NSW
genere	ADVENTURE
sviluppo	NINTENDO
publisher	NINTENDO

Combinando meccaniche di gioco di ruolo, dialoghi esilaranti che spingono davvero i limiti di un gioco di Mario, e un fantastico mondo di gioco che fonde le idee della serie Super Mario con nuovi contenuti, ed è diventato immediatamente uno dei preferiti dai fan.
Per quanto riguarda la trama, Paper Mario: IPM segue la classica formula di Mario, mandando il nostro protagonista baffuto in una missione per salvare la principessa Peach, ma con una piccola variazione.
Questa volta, Bowser non è il rapitore. Invece, Peach si ritrova nella tana di Sir Grodus e dei suoi alleati dopo aver trovato una mappa magica a Rogueport, la città centrale del gioco.
Fortunatamente, riesce a inviare questa mappa a Mario, che prontamente parte per indagare.
Se c'è una cosa che non si può non amare della narrativa di questo gioco, è il ritmo impeccabile. Il modo in cui introduce nuovi personaggi, nemici e armi mantiene sempre coinvolto. È un equilibrio che la serie Paper Mario non è più riuscita a ricreare da allora.
Il tempo vola e vi troverete di fronte al capitolo finale nonostante l'avventura sembri appena iniziata.
Gran parte del fascino di Paper Mario: IPM risiede nel suo cast di personaggi variegati e vivaci.
Anche per chi non lo ha mai giocato prima, probabilmente riconoscerete alcuni volti familiari.
C'è Goombella, un'intellettuale Goomba e il primo partner del gioco; Koops, un Koopa timido alla ricerca di suo padre; e naturalmente Madame Flurrie, la diva dello spirito del vento, solo per citarne alcuni.
Sebbene il sistema di partner non permetta a ciascuno di sviluppare una dinamica profonda, il gioco incoraggia a cambiare partner frequentemente.
Questo significa che, quando arrivano i titoli di coda, conosceremo bene ogni membro del gruppo.
Ogni partner ha i propri punti di forza in battaglia e, raccogliendo lentamente gli Shine Sprite, è possibile farli salire di livello insieme a Mario stesso, sbloccando così il loro vero potenziale. Anche il design del mondo di Paper Mario: IPM è fantastico.
Alcuni aspetti del design ricordano molto da vicino quello di Super Mario Sunshine, come gli Shine Sprites e le Piantas ed è un piacere ritrovare tali elementi. In un glorioso HD, Paper Mario: IPM è tornato più in forma che mai ed è meraviglioso.
Gli sprite sono più puliti, le fasi di battaglia sono più colorate e hanno una profondità visibile, e l'esplorazione è un piacere con ogni luogo che beneficia di un restyling visivo.
Una parte integrante del mondo di Paper Mario: IPM sono i puzzle, altro elemento molto amato dai fan e ovviamente il remake ne è ricco.
Mette in moto il cervello un po' di più rispetto al classico platform, soprattutto per chi non ha mai giocato l'originale e non conosce le soluzioni del titolo originale. È un design di gioco intelligente quello di Intelligent Systems, come ci si aspetterebbe, e dopo tutti questi anni ha influenzato anche altri giochi presenti sul mercato.
Ovviamente non possiamo non menzionare gli intervalli di Bowser, che portano

IO MIGLIORI DI SEMPRE!

nel 2004 e che fa un ritorno in grande stile.

un po' di tregua nella risoluzione degli enigmi.
Non c'è niente di meglio che sfrecciare attraverso un livello platform di Super Mario nei panni del villain per antonomasia in persona, distruggendo ostacoli e Goomba indifesi.
Questi livelli non offrono mai una vera sfida, nemmeno nelle fasi avanzate del gioco, ma è un'inclusione divertente che migliora l'esperienza complessiva.
Un mondo avvincente, enigmi affascinanti e personaggi fantastici sono tutti elementi che non possono mancare, ma questo è un gioco di ruolo e i giochi di ruolo si basano su meccaniche di battaglia.

Paper Mario: IPM colpisce nel segno con il suo combattimento. La meccanica dei comandi d'azione mantiene più coinvolti rispetto al solito approccio sasso-carta-forbici del solito sistema di battaglia a turni e mancare un pulsante può fare la differenza tra sconfiggere un boss o prenderlo dall'alto.

Per coloro che non lo sanno, Paper Mario: IPM mette letteralmente in scena tutte le sue battaglie.
Quando si affronta un nemico, Mario sale sul palco davanti ad una folla.
Possiamo fare appello direttamente al pubblico o impressionarlo con le varie mosse a disposizione per ottenere il potere delle stelle, che poi potrà essere utilizzato per eseguire mosse speciali.
Ogni volta che troviamo una Crystal Star, otteniamo una nuova mossa speciale e l'uso di questi attacchi o potenziamenti diventa incredibilmente importante mentre procediamo nell'avventura.
In definitiva, è un sistema di battaglia a tutto tondo che non invecchia mai.
I badge si aggiungono ulteriormente al sistema di battaglia, agendo in modo simile alla materia in Final Fantasy VII.
Possiamo equipaggiare Mario con una selezione di badge, dandogli accesso ad alcune mosse ed effetti che cambiano il gioco.
Più si va avanti nel gioco, più strategico dovremo essere con i badge, e ce ne sono alcuni che possono ribaltare una lotta contro un boss e consegnare il vantaggio al nostro amico idraulico.
Le battaglie contro i boss sono particolarmente avvincenti, dai primi incontri considerevoli contro un gigantesco Blooper nelle Fogne di Rogueport e in Hooktail subito dopo fino ai boss di fine gioco che metteranno davvero alla prova.
Per non parlare del Glitz Pit, una sfida che costringe a sopportare 19 battaglie con condizioni di vittoria che dipendono dalla sperimentazione delle nostre tattiche.
Se a questo punto vi state chiedendo "Tutto fantastico, ma cosa c'è di nuovo?", non preoccupatevi, ora ci arriviamo.

Quando si tratta di miglioramenti della qualità della vita, questo remake trova il perfetto equilibrio nell'introdurre alcune idee nuove e utili senza macchiare i ricordi dell'originale.

Tanto per cominciare, il nuovo sistema di suggerimenti è fantastico.
Con un semplice click del pulsante ZL, riceveremo un suggerimento da Goombella su dove andare. Non deve nemmeno essere la nostra compagna in quel momento, basta premere il pulsante, ricevere il suo suggerimento e continuare a cuor leggero per la nostra strada. Vale la pena ricordare che il gioco gira benissimo su Switch.
Non è certo una sorpresa, dato che si tratta di un remake di un gioco vecchio di 20 anni su un hardware che ora ha più di sette anni, e Intelligent Systems ha molta esperienza con Switch al suo attivo. In poche parole, non aspettatevi problemi di prestazioni. Prima di riassumere, c'è da dire che ancora oggi Il Portale Millenario non sembra un remake del 2004. Dimostra che il design del gioco è davvero eccezionale e senza tempo. Nel complesso, Paper Mario: Il Portale Millenario è una gioia. Si tratta fondamentalmente di una versione più giocabile del gioco originale, con utili aggiunte che rimuovono la noia e trasformano quest'avventura in un'esperienza semplificata con una nuova vivida mano di vernice. Che siate cresciuti con Koops, Goombella e il resto dell'equipaggio, o che voi non abbiate mai giocato a un gioco di Paper Mario prima d'ora, non possiamo che raccomandare Paper Mario: Il Portale Millenario, in entrambi i casi, non ve ne pentirete.

DALLA PASSIONE AL LAVORO

Moreno ha veramente una collezione straordinaria e la passione l'ha portato fino all'apertura del suo negozio!!!

Dicci qualcosa di te, nome, età, provenienza...
Mi chiamo Moreno ho 35 anni e vivo ad Ardea in provincia di Roma.

Che lavoro fai per vivere? Anzi per acquistare pop...
Da pochissimi giorni ho realizzato il mio sogno più grande ossia aprire un negozio di collezionismo, un ONGAME a Pomezia.

Innanzitutto com'è nata la passione per i funko pop?
Questa passione è nata molti anni fa ma con i Pop si è arricchita sempre di più

Da quanto tempo collezioni e quale è stato il tuo primo pop acquistato?
Ho iniziato collezionando i funko pop del film IT, precisamente 7 anni fa, terminando poi l'intera collezione.

Collezioni solo certe "famiglie" oppure acquisti tutto quello che ti piace?
Non faccio distinzioni di "famiglie"; se mi piace quello che vedo, lo acquisto.
Ad esempio dopo aver finito IT, sono passato ad altro come Stranger Things, Resident Evil o Crash Bandicoot fino ad arrivare agli anime.

Sai dirci quanti pop contiene la tua collezione? E quale di questi è quello a cui tieni di più?
Al momento ho 614 funko pop ma sto rallentando perché il posto è sempre meno.
Quello a cui sono molto legato è quello di Penniwyse dal film IT firmato dall'attore Tim Curry che ha prestato il volto e la malvagità al primo Clown della mini serie horror.

Invece quale è il più raro e costoso che possiedi? Lo venderesti mai per un'offerta irrinunciabile?
Ho ben 2 pop molto rari: il Joker della serie Batman con gli occhi "a girandola" e il Nemesis della serie Resident Evil. Ho avuto molte offerte ma fino ad oggi le ho sempre rifiutate.

C'è un pop che hai cercato per tantissimo tempo prima di trovarlo? E invece quale ancora stai cercando?
Ho cercato per molto tempo il funko pop di Slim del film Killer Klown from another

raccontaci anche tu della tua collezione, dei tuoi desideri e delle tue passioni! mandaci le tue foto scrivici sul sito ongame-network.it oppure sui social

space; sono riuscito a trovarlo al Lucca Comics and games e diciamo l'ho pagato un pochino

Un pop che non esiste ma vorresti fosse prodotto?
Vorrei fossero prodotti i pop di cartoni animati anni 90 come Yattaman o Holly e Benji dei quali sono sicuro farebbero molto successo

Hai qualcosa da rimproverare a Funko?
A Funko posso rimproverare la qualità delle scatole che in quest'ultimo periodo è molto scadente ed essendo un collezionista odio notare che purtroppo i Pop si rovinano con più facilità.

E infine, collezioni anche altro oltre i pop?
Si certo, colleziono anche action figure, oggettistica sempre legata al mondo manga o Disney e qualche fumetto al quale resto legato.

Ringraziamo Moreno a cui facciamo anche un particolare augurio per il nuovo negozio. Benvenuto in ONGAME

BEST SELLERS

i più venduti del mese

TOP 10

1°
One Piece
1607 Luffy Gear Five

2°
One Piece
1606 Katakuri

3°
Disney: Lilo & Stitch
159 Stitch

4°
One Piece
923 Roronoa Zoro

5°
Rocks
345 Michael Jackson

6°
Harry Potter
17 Dobby

7°
Disney: Lilo & Stitch
1045 Smiling Seatet

8°
One Piece
100 Portgas. D.Ace

9°
Pokémon
948 Umbreon

10°
NBA
54 Michael Jordan

NOVITA' IN VISTA PER GLI APPASSIO

Altered, il cui debutto è previsto in settembre, è un GCC innovativo che offre un approccio n

Ambientato in un universo ricco di tradizione e design visivo (influenzato dal lavoro di Miyazaki e da illustrazioni in stile Dixit), questo gioco esplora una Terra nuova e rimodellata dopo che un evento misterioso, la Confluenza, l'ha profondamente alterata.
Dai forma alla tua avventura, scegli una fazione e guida le tue spedizioni attraverso un mondo in continua evoluzione.
Sii il primo a scoprire cosa ha in serbo per te l'universo di Altered!
Ciò che sta veramente al centro di questa rivoluzione sono un sacco di dettagli sapientemente personalizzati - un nuovo sistema di rarità, una tradizione in profonda evoluzione, meccanismi di gioco e design innovativi - e un'esperienza phygital che arriva insieme alla sua miriade di miglioramenti della qualità della vita, sia per i giocatori, gli organizzatori di tornei e i proprietari dei negozi.

Altered ha un modo unico di distinguersi dagli altri GCC.

Analogico e digitale si fondono in armonia grazie alla tecnologia innovativa.
Ogni carta contiene un codice QR per poter aggiungere facilmente le tue carte alla tua collezione online. Con l'app abbinata ma opzionale puoi scambiare, costruire mazzi da torneo e stampare carte su richiesta.
Le carte uniche sono davvero uniche. Stai aprendo una carta unica? Quindi non ce n'è un secondo uguale.

La storia di Altered

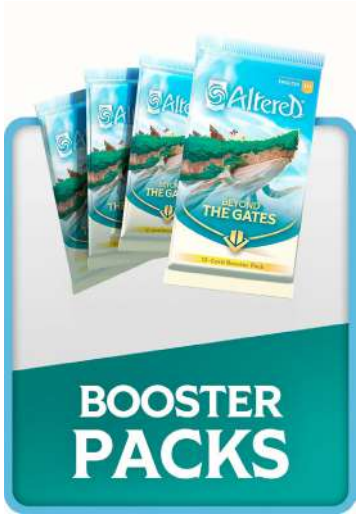
Una tempesta magica ha cambiato per sempre il mondo di Altered quando il mondo dell'immaginazione si è scontrato con la realtà.
Le persone sopravvissute alla tempesta si sono riunite ad Asgartha per fondare lì una nuova comunità. Il mondo continua a cambiare a causa del fenomeno chiamato Tumulto.
Coppie di esploratori chiamati Exalts catturano e usano il mana per manifestare la loro immaginazione in realtà.
Ora, 500 anni dopo la tempesta, questi Esaltati viaggiano in aree sconosciute nella speranza di trovare e stabilizzare la fonte del Tumulto.

Come si gioca a Altered?

Giochi ad Altered con due giocatori che guidano ciascuno due spedizioni guidate dal proprio Eroe e dal suo Compagno. Quando Eroe e Compagno si incontrano alla fine della loro spedizione, vinci. Ogni carta appartiene a una delle sei fazioni, ciascuna con il proprio stile di gioco.
Un mazzo può contenere solo carte di una fazione. Maggiori informazioni sulle diverse fazioni nella pagina Fazioni alterate.

Inizia con il GCC Altered

Se hai appena iniziato a giocare, è consigliabile iniziare con uno o più mazzi iniziali e poi espandere ulteriormente la tua collezione con mazzi booster. Dalle buste puoi ottenere carte rare che possono rafforzare il tuo mazzo.
Tutto ciò di cui hai bisogno è un avversario per giocare.



ONATI DI GCC

nuovo e rinfrescante sia ai giocatori competitivi che a quelli occasionali.

Se entrambi avete un mazzo potete iniziare a giocare subito.
Una spiegazione delle regole può essere trovata nella pagina di gioco.
Tutti sono invitati anche a venire a giocare nel negozio. Tieni d'occhio anche la nostra pagina degli eventi per sapere quando verranno organizzati gli eventi Altered.

Colleziona Altered

Collezionare carte Altered è ciò che rende questo gioco unico e rivoluzionario.
Salvi le carte fisicamente e digitalmente.
Puoi scansionare qualsiasi carta fisica e aggiungerla alla tua collezione digitale.
Le carte possono essere scambiate fisicamente e digitalmente in tutto il mondo.
Puoi avere le carte che hai ottenuto solo stampate digitalmente con la stampa on demand.
Maggiori informazioni sulla pagina Altered Print on Demand.

Il primo set, Beyond the Gates, è composto da più di 400 carte e contiene carte infinitamente uniche.
E per unico intendiamo davvero unico. Queste carte rare sono variazioni delle carte esistenti, ma con una differenza rilevante per il gioco che le rende uniche.

Nato e guidato dalla mente del talentuoso game designer Régis Bonnessée (fondatore dello studio Libellud, che ha pubblicato Dixit, Mysterium, Dice Forge e Seasons), questo progetto è presentato dallo studio francese Equinox, con sede a Parigi, in collaborazione con e distribuito esclusivamente da Asmodee.

Equinox, l'innovativa società che sta dietro l'attesissimo gioco di carte collezionabili Altered, è entusiasta di annunciare il successo della sua campagna Kickstarter.
Grazie al sostegno di 14.997 entusiasti finanziatori che hanno versato oltre € 6.213.305, Altered non solo ha raggiunto il suo obiettivo di finanziamento, ma è diventato il gioco di carte collezionabili più finanziato su Kickstarter fino ad oggi.
La campagna Kickstarter di Altered ha superato le aspettative, segnando una pietra miliare significativa nel viaggio verso la realizzazione di questo rivoluzionario gioco di carte collezionabili.

"Siamo sopraffatti dall'incredibile supporto e dall'entusiasmo dimostrato dai nostri finanziatori nel corso di questa campagna", ha dichiarato Régis Bonnesée, fondatore e CEO di Equinox. "Il successo della nostra campagna Kickstarter non solo convalida la nostra visione di Altered, ma ci ispira anche a continuare a spingere *(continua)*

(segue) sempre oltre i confini dell'innovazione nei giochi.
Siamo immensamente grati a tutti i finanziatori che si sono uniti a noi in questo viaggio".
Equinox ha in previsione di condividere aggiornamenti regolari mentre il team lavora diligentemente per offrire un'esperienza di gioco indimenticabile.
Tra le dichiarazioni piene di entusiasmo scopriamo ancora:
"Questa partnership rappresenta un'importante pietra miliare sia per Asmodee che per Equinox" ha dichiarato Marc Nunes, COO di Asmodee.
"Equinox è destinata a ridefinire il panorama dei TCG, offrendo un'esperienza fresca e unica che ci ha affascinato fin dal primo giorno.
Siamo entusiasti di essere a capo della sua distribuzione globale, consolidando l'impegno di Asmodee nel portare avanti l'innovazione nel settore dei giochi da tavolo."
"Altered è un gioco incredibilmente bello, con una grafica mozzafiato che affascina immediatamente. Il gameplay non è solo più che divertente, ma le meccaniche e le innovazioni all'interno sono così rivoluzionarie che abbiamo voluto far parte di questo progetto fin dall'inizio. Ci sentiamo onorati di poter dare il nostro contributo" afferma Adrian Alonso, CEO di Gamegenic.
"Questa partnership esclusiva riflette il nostro impegno nel migliorare l'esperienza di gioco per i giocatori di Altered, con accessori e componenti che siano all'altezza di un gioco così innovativo."
"Io e il mio gruppo abbiamo stretto fin da subito un'entusiasmante partnership sia con gli eccezionali team di distribuzione di Asmodee che con le menti visionarie di Gamegenic.
Anche se Equinox segna per me un nuovo entusiasmante capitolo, la mia collaborazione decennale con Asmodee alimenta la nostra ambizione.
Insieme, Asmodee ed Equinox puntano a trasformare Altered in un fenomeno dei TCG apprezzato a livello globale.
Uniamo la visione innovativa di Equinox con gli accessori di alto livello di Gamegenic, massimizzando allo stesso tempo l'esperienza dei giocatori, il tutto supportato dalla capacità di espansione e dalla professionalità di Asmodee a livello globale" dichiara Régis Bonnessée, CEO di Equinox.

PLAYERS
CALENDARIO USCITE

04 PS5 - PS4 - XBOX

06 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

07 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

07 PS4 - NSW

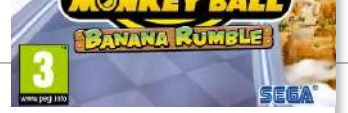
11 PS5 - XBOX

14 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

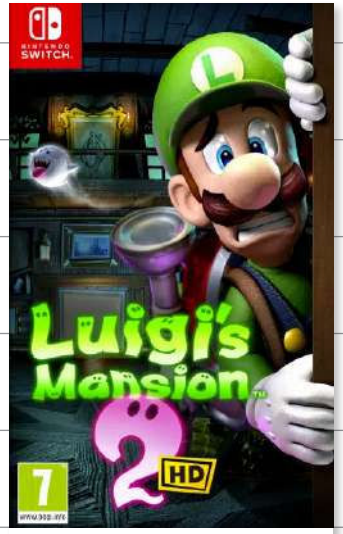
PLAYERS

16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

21 PS5 - XBOX



25 NSW



27 NSW

27 PS5 - NSW

27 PS5 - XBOX

28 NSW

28 PS5 - PS4 - XBOX

GIUGNO

UN'AVVENTURA GELATINOSA TRA PUZZLE E PIATTAFORME!

anno **1993**

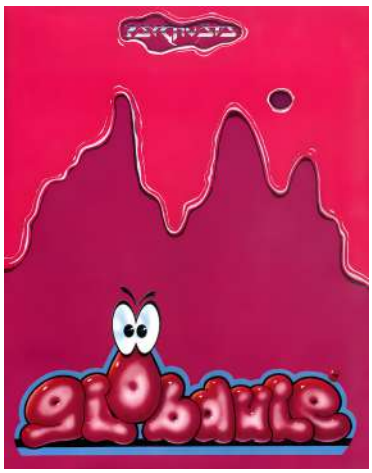
titolo
GLOBDULE

console
SUPER NINTENDO (SNES), AMIGA

genere
PLATFORM

sviluppo
PSYGNOSIS

publisher
PSYGNOSIS



In questo angolo dedicato al retrogaming andremo a trattare questa volta un titolo decisamente particolare e probabilmente unico nel suo genere: Globdule.
Questo platform game, sviluppato da Psygnosis, offre un mix di gameplay innovativo e sfide avvincenti che lo rendono un gioiello nascosto nell'universo retrogaming.
Il titolo ci vede proprio nei panni di Globdule, una creatura gelatinosa che può attaccarsi a diverse superfici, muovendosi in modo fluido e dinamico attraverso livelli intricati.
La caratteristica distintiva del gioco è infatti proprio la capacità di aderire a pareti, soffitti e altre superfici. Questa meccanica richiede di pensare in modo non convenzionale, sfruttando la possibilità di muoversi in tutte le direzioni per superare ostacoli e nemici. La capacità di attaccarsi e muoversi lungo diverse superfici rende il gameplay dinamico e stimolante, trasformando ogni livello in un puzzle tridimensionale.
Oltre agli elementi platform, Globdule integra puzzle che richiedono astuzia e riflessione.
Manipolare l'ambiente, trovare percorsi nascosti e utilizzare abilità speciali sono parte integrante dell'esperienza di gioco.
Nel corso del gioco saremo chiamati a superare svariati livelli ognuno con un design unico e sfide da superare.
La difficoltà aumenta progressivamente, richiedendo sempre più abilità e precisione da parte nostra.
Globdule presenta inoltre una buona varietà di ambienti di gioco che spaziano da castelli e caverne ad aree più ampie come foreste o una fabbrica di giocattoli.
Durante la sua avventura, il nostro eroe incontrerà anche svariati nemici che vanno da ragni o fiamme animate a creature più ostiche come cavalieri o carri armati giocattolo.
Alcuni nemici possono essere evitati, ma altri richiedono abilità precise e tempismo per essere superati o eliminati.
I livelli di Globdule saranno inoltre cosparsi il più delle volte da trappole come spuntoni, lame rotanti, fiamme e così via.
Tecnicamente, ancora oggi, il gioco presenta una grafica colorata e dettagliata con ambienti ricchi di dettagli e livelli dal design distintivo.
Gli effetti visivi, come le animazioni fluide del personaggio e le transizioni tra superfici, aggiungono un livello di immersione notevole.
La colonna sonora di Globdule è altrettanto memorabile. Composta da melodie orecchiabili e variegate, la musica accompagna adeguatamente l'azione su schermo. Globdule vanta anche una buona quantità di livelli che tengono impegnati i giocatori per un tempo considerevole con una varietà dei livelli e delle sfide che mantiene l'interesse vivo. La curva di difficoltà è inoltre ben bilanciata, assicurando che i giocatori siano continuamente stimolati senza sentirsi sopraffatti.
La possibilità di esplorare diverse strategie per superare i livelli e risolvere i puzzle aggiunge anche un buon grado di rigiocabilità.
In definitiva, Globdule è un platform unico che merita di essere riscoperto dagli appassionati di retrogaming. La sua meccanica di movimento innovativa, unita a un design dei livelli intelligente e a una presentazione accattivante, lo rendono un gioco che si distingue ancora oggi.
Sebbene possa non avere la notorietà di altri titoli dell'epoca, offre un'esperienza di gioco solida e divertente che vale la pena esplorare.
Se state cercando qualcosa di diverso nel vasto panorama dei platform retrò, Globdule potrebbe essere la scelta perfetta.

SU I MOTORI, GAS A MARTELLO!

LA MOTOGP NON E' MAI STATA COSI

La stagione degli sport motoristici è finalmente aperta e milioni di appassionati da tutto il m spettacolo della MotoGP nel proprio circuito di casa e perché no, esserne protagonisti virtu

titolo	MOTOGP 24
day one	2 MAGGIO
console	PS5-PS4-XBOX-NSW
genere	SIMULAZIONE
sviluppo	MILESTONE
publisher	MILESTONE

L'orgoglio italiano Milestone ci porta in casa il motomondiale con quello che ad oggi rappresenta l'installazione meglio riuscita della serie, con diverse novità che faranno gola ai fan di vecchia data e che cercheranno di avvicinare anche i nuovi utenti. MotoGP 24 è un gioco che impara dai propri errori e prende di petto tutto quello che non aveva funzionato nel precedente gioco a partire dalla fisica nella guida e nella IA, riuscendo a differenziare bene l'offerta delle diverse categorie e restituendo al giocatore il feeling giusto che ci si aspetterebbe nel guidare un bolide a due ruote. Chiaramente l'integrazione moto-pad non è delle più semplici da gestire vista l'impossibilità di avere una periferica dedicata come un volante per F1 o altri giochi di auto, ma le ottime funzioni di vibrazione del DualSense e in generale un miglioramento importante nella reattività dei comandi, riescono a sopperire a questa mancanza e a trasmettere al giocatore le giuste sensazioni di guida.

Il sistema di guida che troviamo in MotoGP 24 è un netto miglioramento rispetto al precedente capitolo, ancora più improntato alla simulazione pura, ma totalmente scalabile per appagare sia i neofiti che i pro player.

Il miglioramento nella fisica della moto si fa sentire particolarmente nei cambi di direzione e nelle staccate, che ora risultano molto più gestibili e realistiche rispetto al passato anche in caso di pochi o nessun aiuto alla guida, che i puristi siamo sicuri andranno da subito a disattivare.
Proprio sul discorso della scalabilità dell'esperienza di gioco c'è da fare un plauso a Milestone, per aver pensato davvero a tutti.
MotoGP 24 permette di scalare la difficoltà attraverso dei comodi preset che vanno dal più semplice con tutti gli aiuti neurali attivati, alla modalità Pro che prevede zero aiuti neurali e una difficoltà della IA più impegnativa.
Come per il suo predecessore, sarà possibile agire direttamente su ogni tipologia di aiuto per scalare a nostro piacimento la difficoltà nel gioco, con l'aggiunta della nuova difficoltà IA adattiva, che andrà ad aggiustare l'abilità dell'IA in base alle nostre capacità in-game, che verranno analizzate gara dopo gara in maniera da offrire l'esperienza di gioco più divertente e appagante possibile.
Un'altra novità introdotta con in MotoGP 24 che mira sia ad avvicinare i neofiti sia ad offrire ai più pratici un ottimo campo di allenamento è la MotoGP Academy, un insieme di tutorial e prove guidate che ci aiuteranno a comprendere al meglio le basi del gioco e a padroneggiare ogni curva dei circuiti del motomondiale.
La Academy e la guida che mancava

' REALISTICA!

mondo non vedono l'ora di seguire il grande uali attraverso le proprie console.

a questa serie, rappresenta un po' le patenti di Gran Turismo ma meno ardue e impegnative, create ad hoc per insegnare al giocatore, non per metterlo alla prova.

Il piatto forte di MotoGP 24 è ovviamente la carriera, anch'essa ampliata di nuove funzionalità richieste a gran voce dagli utenti, tra le quali spicca il tanto atteso mercato piloti.

Da quest'anno infatti, anche gli altri piloti potranno cambiare team, con spostamenti che dipenderanno dalle loro prestazioni nel campionato e che si baseranno sul sistema di reputazione interno, garantendo sulla carta il mantenimento del realismo cosicché difficilmente vedremo un Bagnaia in un team minore o addirittura in Moto2.
Il mercato ovviamente ci interesserà in prima persona visto che gli spostamenti di altri piloti potrebbero liberarci un determinato posto, ma dovremo essere noi a farci trovare pronti con i risultati visto che il sistema di reputazione vale anche e soprattutto per noi, al quale si aggiungono gli obiettivi bonus "Turning Point" che andranno ad influenzare direttamente gli eventi della nostra carriera.
Dopo il primo avvicinamento al motomondiale con la stagione d'esordio in Moto 3, ci verrà data la possibilità di approdare in un team di Moto 2 oppure proprio attraverso il successo in un Turning Point, direttamente nella classe maestra della MotoGP.
Il consiglio è quello di godersi almeno una stagione breve in Moto2 sia per seguire la curva di apprendimento più naturale sia per gustarsi e apprezzare l'ottimo sistema di guida del gioco che come già detto, differenzia pesantemente tra le varie classi presenti.
La leggerezza e immediatezza del monocilindrico Moto3 è totalmente differente dal 3 cilindri di media stazza della Moto2, che a sua volta è un puledro mansueto in confronto ai cavalli imbizzarriti della MotoGP.
Il senso di velocità e difficoltà nel tenere a bada le estreme GP rende il gioco impegnativo al punto giusto, lasciando una soddisfazione immensa una volta padroneggiate.
Inoltre per le MotoGP si sentiranno anche le differenze tra le varie moto e setup, che faranno davvero la differenza tra una gara pessima e una gloriosa.
Inoltre il sistema di meteo dinamico ci porta a pensare il setup anche in funzione del meteo, visto che la direzione gara ci costringerà al cambio moto quando le condizioni meteo peggioreranno e starà a noi adattare velocemente il setup alle condizioni meteo.
A proposito di direzione gara, in MotoGP 24 vengono introdotte le penalità dinamiche degli Stewards che andranno ad analizzare in tempo reale collisioni, tagli di pista, sorpassi illeciti e sanzioneranno i piloti con avvertimenti e long lap penalty seguendo il regolamento ufficiale della MotoGP.
Anche queste opzioni saranno completamente scalabili, ma vi consigliamo di tenerle più restrittive possibili per avere l'esperienza realistica del motomondiale.
Dal punto di vista tecnico il salto in avanti rispetto al precedente capitolo è notevole, con un Unreal Engine in grandissima forma sia nella gestione dei modelli di moto e piloti, sia nelle animazioni e nella gestione dei riflessi.
Durante le gare piovose o in determinati orari del gioco quali notte e tramonto sembra davvero di stare a guardare la gara in diretta. La qualità dei modelli poligonali ci ha stupito soprattutto nei circuiti, realizzati davvero nei minimi dettagli sia per quanto riguarda il circuito stesso sia per tutti gli edifici di contorno visibili, come per esempio il murales di Valentino Rossi a Valencia.
MotoGP 24 è attualmente l'installazione meglio riuscita del gioco, rappresenta un netto miglioramento rispetto al 23 e offre davvero un pacchetto completo per godersi appieno il motomondiale sia per i veterani che troveranno finalmente pane per i loro denti, sia per i neofiti che vogliono affacciarsi all'esperienza di gioco senza scontrarsi con un muro di apprendimento difficile da scalare.

NUOVA LINEA DI MONITOR GAMING ULTRAGEAR OLED

LG annuncia in Italia 5 nuovi monitor OLED da gaming: massima immersività e prestazioni al top

LG introduce in Italia cinque nuovi monitor da gaming della gamma UltraGear OLED, prodotti ideali per coloro che cercano un'esperienza di gioco coinvolgente e immersiva. Le novità sono accomunate da pannelli OLED con tecnologia MLA+ (Micro Lens Array+) che offre una luminosità maggiore del 37,5% rispetto alla generazione precedente, raggiungendo i 1.300 nit.Oltre alle caratteristiche tipiche degli schermi OLED, quindi contrasto infinito e neri perfetti, il trattamento antiriflesso con opacità del 35% riduce in maniera significativa i riflessi sul display anche in condizioni di forte luminosità. Inoltre, i nuovi modelli integrano la tecnologia Live Color Low Blue Light che modera la quantità di luce blu emessa dallo schermo, riducendo l'affaticamento degli occhi senza compromettere la qualità delle immagini.
La vera novità è il modello 32GS95UE, il primo monitor con funzione Dual Mode certificata VESA.
Questa permette di passare istantaneamente da risoluzione 4K a 240Hz a Full HD a 480Hz, per privilegiare definizione o fluidità a seconda del tipo di gioco.
Inoltre, vanta un tempo di risposta di 0,03ms per immagini nitide e dinamiche.
Le altre novità della gamma monitor LG UltraGear OLED - sigle 27GS95QE, 34GS95QE, 39GS95QE e 45GS95QE - sono contraddistinti da un pannello curvo con raggio di curvatura di 800R (sui modelli da 34", 39" e 45"), dal formato "cinema" 21:9 e dalla risoluzione UltraWide Quad HD (3.440 x 1.440 pixel). Inoltre, attraverso il design borderless su 4 lati e il rivestimento Anti-Glare & Low Reflection garantiscono immersività e comfort, mentre la frequenza di aggiornamento di 240 Hz e il tempo di risposta GtG di 0,03 ms consentono un'esperienza di gioco fluida e reattiva.
I modelli curvi da 34", 39" e 45" con formato 21:9 garantiscono un'immersione totale nel gioco grazie al raggio di curvatura 800R e alle immagini senza distorsioni. La frequenza di aggiornamento a 240Hz assicura fluidità estrema.
Dal design elegante e minimalista, i nuovi UltraGear integrano anche soluzioni audio avanzate con diffusori frontali e supporto DTS per un suono coinvolgente.
I nuovi monitor gaming adottano il design Unity Hexagonal che combina la necessità di un aspetto elegante con la gestione dei cavi.
Il sottile supporto a "L", introdotto quest'anno, permette di regolare inclinazione, altezza e rotazione, assicurando flessibilità di installazione e il massimo dell'ergonomia che, grazie all'ingombro ridotto, occupa meno spazio sulla scrivania pur rimanendo saldo e stabile.
LG ha reso disponibili da subito i modelli 32" e 34" sui suoi store online a partire rispettivamente da 1.399€ e 1.299€. Gli altri arriveranno il 24 giugno a prezzi promozionali tra 899€ e 1.699€.

ASSOLUTAMENTE STRAORDINARIA

PRENOTA SUBITO!!!

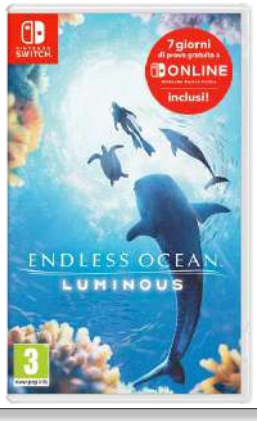
ABYSTYLE STUDIO

SFC SUPER FIGURE COLLECTION

UN MUSEO ACQUATICO VIRTUALE

Con l'avvento di giochi rilassanti, simulatori agricoli, giochi musicali, avventure narrative e altro, ci troviamo ormai in una sorta di epoca d'oro per i giochi cosiddetti "per famiglie".

titolo ENDLESS OCEAN LUMINOUS
day one 2 MAGGIO
console NSW
genere ADVENTURE
sviluppo ARIKA
publisher NINTENDO



Se desiderate prendervi una pausa da sangue e violenza e rilassarvi con un po' di vibrazioni tranquille, ci sono molte opzioni a disposizione.
"Endless Ocean: Luminous" è una simulazione di immersione che consente di esplorare liberamente l'oceano senza pericoli o violenza.
Talvolta si colloca a metà strada tra un gioco e l'intrattenimento educativo, risultando coinvolgente in alcuni momenti. Tuttavia, la progressione dannatamente lenta e la mancanza di realismo finiscono per farlo sembrare poco convincente.
Nonostante il nome Endless Ocean, quest'oceano senza fine da esplorare in realtà non offre molto. Il titolo permette di prendere parte ad un'immersione in solitaria esplorando una mappa generata casualmente, oppure si può scendere tra i fondali marini con un gruppo di amici online tramite il servizio Nintendo Switch Online. In alternativa troviamo la modalità Storia in cui affrontare brevi missioni con obiettivi da raggiungere e un minimo di dialogo. Con questa carenza di opzioni, il suo approccio alla progressione aggrava ulteriormente la mancanza di varietà. Dopo le prime missioni della storia, le altre richiedono di scansionare le creature dell'oceano durante le immersioni di gruppo o in solitaria. Per eseguire una scansione, basta tenere premuto il pulsante L in direzione della forma di vita marina finché l'indicatore non si riempie del tutto, ottenendo così un rapporto dettagliato delle creature. Tuttavia, la progressione è estremamente limitata che il senso di novità tende a scomparire molto velocemente. Per farvi un esempio uno dei primi obiettivi è fissato a 500 scansioni, un valore elevato, ma ragionevole. Il successivo, tuttavia, è fissato a 1.000, quindi ne servono altri 500. Successivamente bisogna eseguire un totale di 2.000 scansioni (quindi altre 1.000 scansioni), e le vibrazioni rilassanti hanno cominciato a lasciar spazio ad un forte senso di frustrazione.
Passare ore girovagando in una mappa casuale a scansionare pesci in maniera continuata solo per passare da un obiettivo all'altro sempre più elevato può generare forte frustrazione.
Inoltre, non è chiaro come mai gli obiettivi siano stati fissati così in alto contando che le creature marine presenti nel gioco sono poco meno di 600.
I requisiti di scansione così eccessivi vanno inoltre a minare pesantemente l'esperienza di gioco trasformando piccoli inconvenienti in eventi maggiormente impattanti. A volte capita di scansionare un pesce che abbiamo già registrato, oppure di dover uscire ogni volta dallo zoom della creatura marina scansionata. C'è anche un sistema di scansione di gruppo, ma il più delle volte non funziona come dovrebbe rendendo in realtà tutto solo più frustrante.
Per quanto riguarda la storia di Endless Ocean in realtà c'è molto poco da raccontare poiché quasi inesistente.

Vestiamo i panni di un sub accompagnato da un altro sommozzatore mentre si esplorano i fondali marini in cerca del fenomeno dei pesci luminosi.

e molto

Le missioni sono il più delle volte brevi e prive di eventi, con rare occasioni in cui accade qualcosa di davvero inaspettato e divertente come la comparsa di un pesce enorme o affascinante.
C'è inoltre una storyline secondaria che coinvolge un'antica reliquia con 99 slot, questi vanno riempiti scoprendo degli artefatti sparsi durante le immersioni o raggiungendo obiettivi.
Tuttavia, sembra più una lista della spesa che un elemento trainante della storia.
Nelle nostre immersioni in solitaria invece possiamo esplorare liberamente una mappa, ma questa viene tracciata molto lentamente così da perdere punti di interesse.
Oltre al progresso della storia e alla capacità di immersione, salire di livello apre anche nuovi, seppur limitati, livelli di opzioni di personalizzazione.
Questi includono nuovi colori per il proprio sommozzatore o singole parti della tuta SCUBA, diversi adesivi da applicare al proprio profilo ed emote.
Tuttavia, non ci sono nemmeno un casco o un boccaglio diverso, solo quelli predefiniti, ma con colori diversi.
Il concept in sé di Endless Ocean in realtà sarebbe stato anche molto interessante, l'idea era quello di creare un museo acquatico virtuale e interattivo, e la varietà della vita marina lo supporta perfettamente.

È davvero emozionante la prima volta che si scopre una nuova specie di tartaruga marina o uno squalo megalodonte estinto.

Tuttavia, le meccaniche di base ostacolano il suo potenziale come museo.
Ad esempio, ogni specie di pesce ha una descrizione con alcuni fatti marini interessanti, completa di una lettura da parte del nostro compagno.
Questa potrebbe essere una funzionalità interessante e educativa, ma quando si è costretti a eseguire migliaia di scansioni, è difficile trovare l'interesse per ascoltare ogni descrizione.
Inoltre, non c'è un indicatore che ti segnali quando hai già sentito un trafiletto, e poiché le specie si ripeteranno molto spesso, è quasi impossibile ricordare quali sono state già ascoltate.
Anche la mancanza di realismo va ad impattare in maniera negativa su Ocean: Luminous.
Difatti sorprende che un simulatore di immersioni non tenga conto, ad esempio, delle scorte di ossigeno, delle temperature estreme o della profondità.
Non capiterà mai quindi di annegare per mancanza di ossigeno, morire congelati o subire una malattia da decompressione.
Le specie più aggressive non attaccheranno mai come farebbero nella realtà e le creature marine sono collocate sulla mappa casualmente e senza criterio, portando alla scoperta di creature enormi in acque poco profonde e altre in acque medie anziché nelle profondità marine dove invece risiedono.
Come se non bastasse tecnicamente, probabilmente dovuto anche alle limitazioni dell'hardware di Switch, i pesci, i coralli e il fondale oceanico non risultano abbastanza fotorealistici da instillare quel senso di stupore e maestosità che ci si aspetta da un ambiente simile.
L'unico modo per lenire il senso di frustrazione è senz'altro immergersi in gruppo con i propri amici, opzione che tra l'altro il gioco evidenzia in primo piano posizionandola al primo posto nel menu.
Questo rende più facile raggiungere gli obiettivi, ma purtroppo l'assenza di una chat vocale ne mina l'esperienza.
Inoltre, il gioco non sostiene comunque il divertimento a meno che non si stia giocando in un gruppo di devoti appassionati di vita marina.
In definitiva, Endless Ocean: Luminous avrebbe potuto essere una simulazione subacquea realistica con tutti i pericoli insidiosi che i veri subacquei devono considerare, un gioco rilassante e dall'atmosfera tranquilla che consiste principalmente nel trovare pesci con i propri amici, o un'avventura basata sulla trama incentrata sulla scoperta di fantastiche e persino estinte bestie sottomarine.
Il gioco ha tutti questi elementi, ma non si impegna completamente con nessuno di questi.
Invece, prende l'enormità e la gloria della regione più grande e misteriosa della terra e trasforma l'esplorazione in un compito purtroppo noioso e ripetitivo.
Vi consigliamo Endless Ocean: Luminous unicamente se siete appassionati di questa tipologia di giochi, soprattutto se avete un gruppo con cui condividete la stessa passione, o semplicemente se siete degli amanti estremi della vita marina e tutto ciò che la circonda!

Disney

LORCANA

TRADING CARD GAME

IL RITORNO DI URSULA

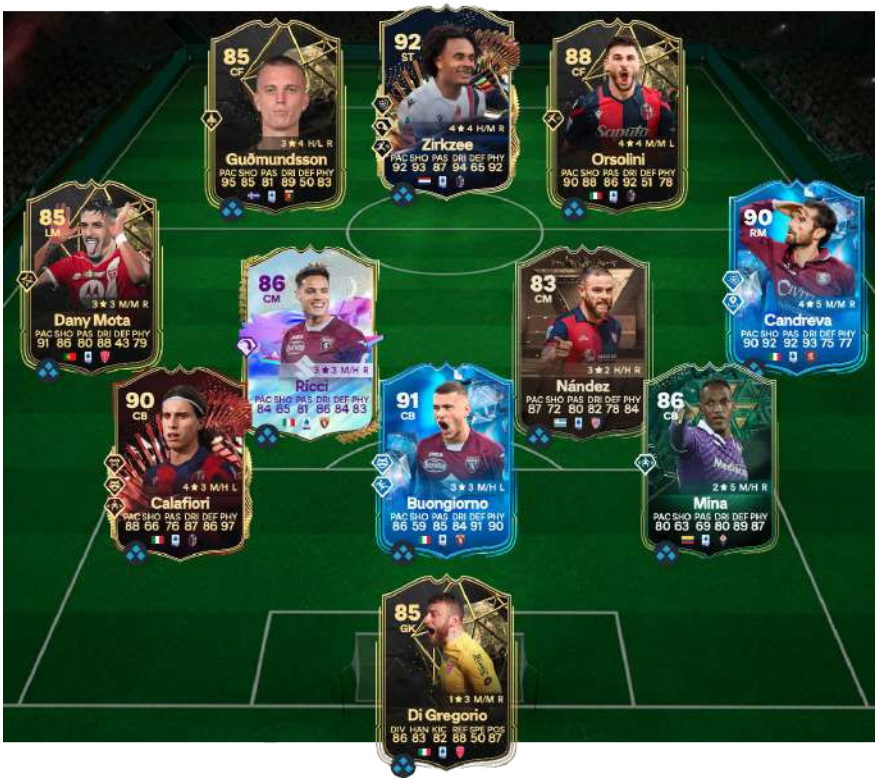
DISPONIBILE ORA

© Disney
Operato da Ravensburger, un licenziatario ufficiale di Disney.

SERIE A ALTERNATIVE TOP XI

La stagione sportiva ha ormai emesso tutti i suoi verdetti, in attesa dell'inizio degli Europei, e come è spesso accaduto su queste pagine vogliamo provare a dar spazio a chi nel corso di questo campionato si è distinto anche lontano dalle grandi realtà.

Dalla nostra top 11 della Serie A abbiamo scelto quindi di escludere i giocatori di quelle che una volta erano conosciute come le "sette sorelle", quindi Juve, Milan, Inter, Lazio, Roma e Fiorentina, con l'aggiunta del Napoli e dell'Atalanta in luogo del vecchio Parma, che ha recentemente festeggiato la promozione.
Nel nostro 3-4-2-1, uno dei moduli più utilizzati dalle squadre italiane negli ultimi anni, a guardia dei pali c'è **Michele Di Gregorio**, nominato miglior portiere della Serie A e in procinto di trasferirsi alla Juventus.
In difesa, anche senza i big di Inter e Juve, abbiamo l'imbarazzo della scelta: una maglia la meritano sicuramente **Alessandro Buongiorno**, capace di raccogliere la pesante eredità di Bremer in quel di Torino senza particolari affanni, e **Riccardo Calafiori**, Most Improved Player della stagione, impeccabile in chiusura e devastante nelle sue proiezioni in avanti, vero e proprio uomo della svolta del Bologna di **Thiago Motta** (allenatore anche del nostro team). Completa il reparto **Yerry Mina**, passato in inverno da Firenze a Cagliari e divenuto trascinatore insospettabile della squadra di Ranieri. Esterni di centrocampo sono l'immarcescibile **Antonio Candreva**, ultimo a mollare nella Salernitana fanalino di coda, e **Dany Mota**, adattato in un ruolo non propriamente suo, per un'interpretazione iperoffensiva del modulo. A coprire le avanzate dei nostri laterali ci sono due mediani solidi come **Samuele Ricci** del Torino, nome a sorpresa di Spalletti nei preconvocati della nazionale, e **Nahitan Nandez**, polmone e metronomo del Cagliari pronto a lasciare l'Isola per trasferirsi in Arabia Saudita. Tra le mezzepunte non possiamo a malincuore puntare su **Mati Soule** per motivi di ruolo (ma potete benissimo inserirlo trasformando la vostra squadra in un 3-4-3), ci affidiamo così a **Riccardo Orsolini**, in doppia cifra per la seconda stagione consecutiva, e soprattutto ad **Albert Gudmundsson**, una sorta di semidivinità nel Genoa di Gilardino, enormemente decisivo con gol, assist e giocate da strapparsi i capelli.
Chiude il nostro 11 un altro giocatore del Bologna, il raffinato e letale **Joshua Zirkzee**, miglior centravanti della Serie A nel legare il gioco, pronto a finire nel mirino delle grandi squadre europee.
Come al solito, speriamo che possiate divertirvi con la squadra da noi proposta, e vi diamo appuntamento alla prossima uscita!



rating	88	pac	89	pas	82	def	70
chemistry	33/33	sho	78	dri	88	phy	86

ASUS ZENFONE 11 ULTRA

Con Zenfone 11 Ultra cambia tutto e, come spesso accade con ogni rivoluzione, ci saranno u

La serie Zenfone, che nelle ultime generazioni si è contraddistinta per i suoi dispositivi compatti (rarità, ormai, fra gli smartphone top di gamma), quest'anno si compone di un unico cellulare.
Lo smartphone di ASUS somiglia in maniera particolarmente evidente a ROG Phone 8, differenziandosi principalmente per il design più sobrio e sfruttabile. Se il flagship della serie ROG Phone strizza infatti l'occhiolino al pubblico dei gamer, anche se quest'anno l'estetica è stata resa un po' più tranquilla, il modello della serie Zenfone estende a un pubblico più ampio le qualità principali di ROG Phone 8, in un device che può essere però utilizzato in qualsiasi contesto.

Design

Asus Zenfone 11 Ultra è simile ad Asus Rog Phone 8 su molti aspetti, fra cui quello dimensionale ed estetico. Esternamente infatti richiama moltissimo lo smartphone da gaming se non fosse per qualche elemento stilistico che lo caratterizza.
Che non sia il più bello del reame è abbastanza palese, più che altro a causa di alcune scelte stilistiche anacronistiche fra loro, sia di forme che di posizionamento di elementi. Il modulo fotografico, ad esempio, è posizionato molto in alto e ha una spaziatura differente tra il bordo sinistro e quello superiore, risultando quindi sgraziato, per non parlare della disposizione delle lenti al suo interno.
Dove però Asus non ha lasciato nulla al caso è nella scelta delle componenti dove di fatto siamo di fronte a un top di gamma decisamente attuale. Innanzitutto il display è di tipo Flexible AMOLED da 6,78" con risoluzione FHD+ e refresh rate variabile da 1 a 120 Hz con capacità di arrivare a 144 Hz in gaming. Un ottimo pannello su svariati frangenti fra cui la brillantezza dei colori e la luminanza che può arrivare a 2500 nits di picco, che in accoppiata all'audio stereo offrono un ottimo comparto multimediale a 360°.
Proprio come Asus Rog Phone 8 lo smartphone in oggetto misura 163.8 x 76.8 x 8.9 mm ed ha un peso complessivo pari a 224 grammi. È ovviamente presente la certificazione IP68 per resistenza all'acqua e alla polvere, e un ottimo feedback di vibrazione che assicurano un'elevata qualità costruttiva e come dicevamo scelta dei componenti.
Asus ha inoltre inserito anche una ormai rara porta audio da 3,5 mm nella parte inferiore. Il sensore di impronte digitali è invece integrato sotto al display ed è sì reattivo ma molto sensibile per cui bisogna posizionare oculatamente il dito al di sopra.

Funzionalità

Il sistema operativo è Android 14 e, salvo novità, la politica di aggiornamenti Asus prevede 2 anni di Android e 4 anni di patch di sicurezza.
Così come Samsung e Google, anche ASUS ha deciso di lavorare sulla fantomatica intelligenza artificiale per andare a migliorare e arricchire l'esperienza d'uso dello smartphone. Le funzioni qui presenti sono quattro:
Traduzione Chiamata tramite AI: per tradurre in tempo reale una conversazione in lingua diversa dalla nostra;
Trascrizione AI: per trascrivere in testo una registrazione vocale;
Sfondi AI: per generare nuovi sfondi tramite intelligenza artificiale generativa;
Cancellazione del rumore con AI: per rimuovere rumori ambientali fastidiosi quando si è in chiamata, videochiamata o in gaming;
Ricerca semantica: per ritrovare facilmente le foto nella galleria semplicemente descrivendo ciò che si sta cercando.
L'aspetto più interessante dell'implementazione di Asus è che tutte queste funzioni possono essere utilizzate anche a connessione spenta, quando lo smartphone è offline, scollegato dalla rete.
Si tratta della prima vera e propria implementazione dell'AI on Device, anticipando dunque Samsung e Google. Questo vale sia per la generazione degli sfondi che per la trascrizione delle chiamate, etc..
Ovviamente prima di usarle la prima volta vi farà scaricare dei pacchetti il cui peso arriva anche a 3 GB, il che vi fa capire la corposità di queste funzionalità.
Passando oltre, al primo avvio Asus Zenfone 11 Ultra ci chiedere se preferire l'esperienza Android pura o una versione ottimizzata da Asus. La scelta non ha grandissime implicazioni e ovviamente può essere cambiata successivamente dalle impostazioni. Le principali conseguenze sono estetiche come ad esempio il pannello dei volumi, i collegamenti rapidi nella tendina delle notifiche, la schermata di chiamata in arrivo e poco altro, tuttavia rappresenta un'ulteriore livello di personalizzazione oltre al classico "Sfondo e Stili" per modificare colori, formato icone e sfondo. Permangono le peculiarità del software di Asus come la possibilità di registrare le chiamate, oppure la gestione granulare del risparmio

tenti entusiasti e utenti delusi.

energetico della batteria, suddiviso in ben 4 livelli, ma anche per la gestione della ricarica, che può essere limitata a un determinato intervallo temporale e a una specifica percentuale.
In gaming è presente Game Genie che oltre a lavorare in background per migliorare l'esperienza si concretizza anche in un pannello richiamabile con uno swipe dall'angolo in alto a sinistra e che permette regolare i vari parametri legati al gioco: refresh rate, prestazioni, luminosità schermo, volume, ma anche una gestione di chiamate, sms e notifiche per evitare di essere disturbati.
È poi presente la modalità ad una mano per rendere ancor più semplice utilizzare lo smartphone con una sola mano, o ancora il doppio e triplo tocco sul retro dello smartphone per compiere un'azione, come ad esempio fare uno screenshot.
Non mancano inoltre funzioni più classiche come Twin Apps per duplicare le applicazioni e usare più account contemporaneamente.
In ultimo ma non per meno importanza la compatibilità con Phone Link e GlideX per la compatibilità con Windows.
Complessivamente un software snello, fluido e reattivo anche grazie alla dotazione hardware.

Prestazioni

Asus Zenfone 11 Ultra è ovviamente dotato dell'ultimo arrivato in fatto di processore smartphone di QUalcomm ovvero lo Snapdragon 8 Gen 3, con 12/16 GB di memoria RAM LPDDR5 e 256/512 GB di memoria interna UFS 4.0, non è presente l'eventuale slot di espansione tramite MicroSD.
A livello tecnologico insomma, per quanto concerne le prestazioni, non è dietro agli altri top di gamma, con NFC, GPS, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4 e, ovviamente, connettività 5G, oltre a 4G+ e 4G.
Proprio come nel caso della multimedialità, anche per quanto riguarda il gaming, Asus Zenfone 11 Ultra offre un'esperienza eccellente senza problemi o lag. Non manca di reattività e velocità, riuscendo a eseguire le varie operazioni in maniera fulminea. Tutto questo senza compromettere eccessivamente le temperature, durante sessioni intenstive produce un po' di calore ma più che sopportabile.
Non avrà Rog nel nome ma di fatto, essendo tutto sommato lo stesso smartphone, è classificabile come smartphone da gaming anche perché ha tutto al posto giusto per esserlo.
Per ulteriori dettagli tecnici consultate la scheda tecnica di Asus Zenfone 11 Ultra

Fotocamera

Il comparto fotografico di Asus Zenfone 11 Ultra è lo stesso di Rog Phone 8, si tratta di un leggero upgrade rispetto a Zenfone 10 perché oltre al cambio dei sensori ne viene aggiunto un terzo.
Il nuovo sensore da 50 megapixel con apertura f/1.9, stabilizzato, si comporta molto bene sia durante il giorno che di notte. Offre risultati molto costanti, e lo stesso si può dire per l'obiettivo ultra wide da 13 megapixel con apertura f/2.2 freeform, che mantiene un'ottima coerenza cromatica. Tuttavia, di notte potrebbe avere qualche difficoltà, anche se la modalità notturna fa un buon lavoro, ma richiede tempi di esposizione un po' più lunghi. La vera novità è il teleobiettivo 3x da 32 megapixel, che riesce a catturare scatti a 8 megapixel tramite pixel binning, ma può fare anche scatti onesti a 10x tramite l'upscaling. In sostanza, il ROG Phone 8 Pro si dimostra solido anche in campo fotografico quest'anno. Anche i selfie sono di buona qualità grazie alla fotocamera frontale da 32 megapixel con un ampio campo visivo di 90 gradi.
C'è ancora margine per perfezionare l'esperienza fotografica, soprattutto a livello software. Il processore Snapdragon 8 Gen 3 è molto capace, ma al solito è necessario concentrarsi sul perfezionamento software, specialmente per quanto riguarda la registrazione video. Alcuni dettagli vanno sistemati, come l'incapacità di utilizzare il teleobiettivo 3x in alcune situazioni o la mancanza di switch tra le lenti durante la registrazione in 4K a 60 fps o in HDR. Anche i video selfie si limitano al Full HD. Per questo motivo, nonostante i miglioramenti hardware e legati allo Snap 8 gen3, Asus Zenfone 11 Ultra si colloca ancora al di sotto dei migliori smartphone per la fotografia.

Batteria & Autonomia

Un altro miglioramento di Asus Zenfone 11 Ultra rispetto al modello precedente è nel comparto dell'autonomia, grazie ovviamente al cambio di dimensioni fisiche e quindi della batteria. Questa è da ben 5500 mAh e permette di arrivare tranquillamente a sera con un risultato molto simile ad HONOR Magic6 Pro ovvero praticamente due giornate di autonomia con un utilizzo tranquillo.
È dotato poi della ricarica rapida a 65W con caricabatterie in confezione e della ricarica wireless a 15W.

GOLGARI MIDRANGE STANDARD

Un deck che genera un nuovo modo di concepire gli archetipi nero-verdi

L'entrata in scena di Banditi di Crocevia Tonante ha generato una nuova ondata di deck, oggi diamo spazio al Golgari Midrange del giocatore Tsubouchi Yuuichi (primo classificato al Torneo Standard di Nipponbashi, Giappone, del 11 maggio 2024).
Vediamo un Midrange classico che annichilisce gli avversari con ondate di creature da opposizione.
Tra le creature degne di nota, notiamo: **"Pipistrello della Caverna Profonda"** (ottima per smontare le mani avversarie), **"Indomato Caustico"** (interessante per recuperare le magie del deck), **"Sheoldred, l'Apocalisse"** (obbligatoria in Standard per tutti i giocatori di mana nero) e **"Sfavorito Tenace"** (creatura che si rianima facilmente).
Per il resto delle magie abbiamo ondate di removal come **"Mirare alla Gola" e "Falcidiare"** ed equipaggiamenti di sorta come **"Anello del Loto" e "Spada di Passato e Futuro"**.
Ci sono interessanti carte in sideboard, come **"Globo del Torpore"** (ottima per bloccare molti deck Midrange), **"Carro Funebre Abusivo"** (contro i mazzi che giocano di cimitero) e **"Liliana del Velo"** (un classico per controllare contro svariati avversari).
Questo è un deck classico e lineare, ma che si rinnova con un'ondata di creature frizzanti e divertenti!
Sono dell'idea che può essere sviluppato ulteriormente in futuro, se volete potenziarlo potete aggiungere il rosso (per trasformarlo in un Jund) o il colore bianco (per trasformarlo in un Abzand).
Lo consiglio vivamente!

4 Distese di Llanowar
4 Radura di Malovoli
3 Palude Fiorente
3 Capanna Irrequieta
2 Takenuma, Pantano Abbandonato
2 Boseiju, Che Persiste
2 Grotta delle Anime
2 Foresta
2 Palude
4 Pipistrello della Caverna Profonda
4 Indomato Caustico
4 Cavaliere Terrificante della Selva Muschiata // Sussurro Terrificante
3 Sheoldred, l'Apocalisse
2 Ombra della Mortalità
2 Sfavorito Tenace
2 Dorsofrangiato Tranquillo
1 Il Gitrog, Cavalcatura Famelica
1 Aclazotz, Tradimento Profondo // Tempio dei Morti
1 Glissa, Distruttrice dei Soli
1 Predicatore dello Scisma
3 Mirare alla Gola
2 Falcidiare
1 Trionfo Amaro
2 Avarizia Insaziabile
1 Comando di Gix
1 Anello del Loto
1 Spada di Passato e Futuro

3 Globo del Torpore
3 Carro Funebre Abusivo
2 Costrizione
2 Liliana del Velo
1 Avanguardia di Nimborgo // Tirare Giù
1 Eclissi Malefica
1 Insabbiamento Fatale
1 Raccoglitore di Disperazione

LIGHT YOUR ANIME

TEKNOFUN

NUOVA APERTURA A POMEZIA

Quattro chiacchiere, o meglio quattro domande, a Moreno titolare del nuovo punto vendita Ongame alle porte di Roma.

Come ti è venuta l'idea di aprire un negozio?
L'idea di aprire un negozio parte tutta dalla realizzazione di un sogno ossia aprire un negozio per collezionisti e non solo, sogno che mi porto sin da quando sono bambino;
Sei un appassionato del settore oppure hai fatto questa scelta per fare business?
La scelta ovviamente e' dettata dalla passione per questo mondo che mi ha conquistato molti anni fa; essendo stato gestore di punto vendita ho voluto fondere passione e lavoro unendole in un unico luogo;
Cosa hai visto nel marchio Ongame che ti ha convinto ?
Oltre alla vendita al dettaglio di ogni categoria ho trovato delle persone che mi hanno convinto subito ad immergermi in quest'avventura; sin dall'inizio ho trovato delle persone preparate, appassionate a questo lavoro ma soprattutto stra-disponibili nei miei confronti;
Com'è andata l'inaugurazione? Quali sono stati i primi commenti dei clienti?
L'inaugurazione molto bene, ho trovato molte persone che sono venute anche da fuori citta' incuriosite da questa nuova realta' che spero di portare piu' in alto possibile, ho sentito e ricevuto molti complimenti sia per il negozio in se sia per la personalità dimostrata e la disponibilità verso le richieste della clientela;
Quali sono stati gli articoli più richiesti?
Gli articoli piu richiesti sono stati i Funko Pop e le action figures ma in questi giorni sono andati molto bene anche gli accessori Marvel e Disney.

ONE PIECE
I RISPARMI... AI PIRATI!

Pokémon
GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI

Scarlatto e Violetto
Crepuscolo Mascherato

DISPONIBILE ORA

©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® e i nomi dei personaggi sono marchi di Nintendo.